**Test PHP para Desarrolladores**

**Tiempo de la prueba: 1 hr 30 mins**

**Correo de envio:** [**developer\_senior@naptiveagency.com**](mailto:developer_senior@naptiveagency.com)

**Fecha de entrega: 26 de Mayo de 2015.**

1. En qué lugar se ejecuta el código PHP?
2. Servidor ===
3. Cliente
4. ¿Cuáles de estas son marcas para la inserción del código PHP en las páginas HTML?
5. < ? y ? > ===
6. < php >< /php >
7. <# y #>
8. ¿En qué atributo de un formulario especificamos la página a la que se van a enviar los datos del mismo?
9. name
10. file
11. action ====
12. description
13. ¿Cuál de estas instrucciones está correctamente escrita en PHP?
14. if (a=0) print a
15. if (a==0) echo “hola mundo”; ===
16. if (a==0) { echo ok }
17. if (a==0): print a;
18. ¿Cuál de estas instrucciones PHP imprimirá por pantalla correctamente el mensaje “Hola Mundo” en letra negrita?
19. print < strong >Hola Mundo < /strong>;
20. print (< strong>Hola Mundo< /strong>);
21. print ("< strong>Hola Mundo < /strong>"); ===
22. Dos de las formas de pasar los parámetros entre páginas PHP son:
23. Require e Include
24. Get y Put
25. Post y Get ===
26. Into e Include
27. ¿Cuál de estas instrucciones se utiliza para realizar una consulta a una base de datos MySQL?
28. mysql\_query ===
29. mysql\_access
30. mysql\_db\_access
31. Un array es:
32. Un conjunto de caracteres alfanuméricos
33. Un sistema para convertir una variable de texto en un número
34. Un conjunto de elementos ===
35. ¿Cómo se define una variable de tipo string en PHP?
36. char str;
37. string str;
38. En PHP no se define el tipo de las variables explícitamente ===
39. Tenemos el siguiente código: $a=”10”; $b=$a + 2; ¿Cuál será el valor de $b?
40. "12"
41. 12
42. "102"
43. Ninguno (no se puede sumar un número a una cadena) ===
44. ¿Para qué sirve el siguiente código?: if (isset($variable)){}
45. Recorre un array de nombre $variable
46. Crea una variable de nombre "$variable"
47. Verifica si la variable "$variable" está definida y tiene un valor no nulo ===
48. Ninguna de las anteriores
49. La instrucción require:
50. Autoriza los comandos superusuarios.
51. Incluye un archivo dentro del código ===
52. Pide los parámetros pasados por un formulario.
53. Pide parámetros de configuración.
54. ¿cuál es la forma correcta de abrir una conexión con una base de datos MySQL?
55. connect\_mysql("localhost");
56. dbopen("localhost");
57. mysql\_open("localhost");
58. mysql\_connect("localhost"); ===
59. ¿cuál es la forma correcta de añadir 1 a la variable $contador?
60. $contador =+1;
61. $contador++; ===
62. $++contador;
63. Las anteriores respuestas no son correctas
64. ¿cómo se obtiene la información de un formulario que ha sido enviado mediante el método "get"?
65. $\_URL[]
66. $\_GET[] ===
67. $\_FORM[]
68. Las anteriores respuestas no son correctas
69. Cuando se emplea el método "post" de envío de un formulario, ¿los datos del formulario se muestran en la URL?
70. Siempre
71. Nunca ===
72. Sí, si así se ha indicado en el formulario
73. ¿Qué es JSON?
74. Un lenguaje de programación orientado a objetos basado en JavaScript
75. Un servidor de aplicaciones basado en JavaScript
76. Un formato ligero para el intercambio de datos empleado en JavaScript ===
77. Las anteriores respuestas no son correctas
78. Escriba un script en PHP, donde se soliciten dos fechas y calcular la diferencia de entra ambas fechas.
79. Escriba un script en PHP, donde se solicite la cantidad de números a ingresar, luego de esto debe aparecer un formulario con la cantidad de campos que se ingresaron inicialmente, luego de ingresar estos datos se deben realizar las siguientes operaciones.
80. Suma de todos los elementos
81. Sacar el numero mayor.
82. Sacar el numero menor.
83. Calcular la serie de Fibonacci
84. Calcular el factorial del numero mayor dado.

Tener en cuenta los siguientes aspectos para el desarrollo del script:

1. Se debe validar que todos los campos sean requeridos.
2. Se debe validar que los números ingresados sean números.
3. Si se ingresa algo diferente a un numero mostrar un error y no permitir el procesamiento de la operación.
4. No preocuparse por diseño, solo funcionalidad
5. Montar el código en github y compartirlo para su revisión.